

# JUZUU 1

WATOTO



**PLAY KIT**

**YA KUJIFUNZA**

SETI YA KUCHEZA NA KUJIFUNZA NYUMBANI NA SHULENI



# WACHA TUANZE

## Jedwali La Yaliyomo

### Michezo Kumi ya Kucheza

1. Namba ya mti wa mwembe
2. Kugusa na kuhisi
3. Pindua blanketi
4. Anzisha duka lako mwenyewe
5. Kujenga daraja
6. Kuhusu ulimwengu wangu
7. Kwa nini matunda yanageuka kahawia (brown)
8. Taa ya lava
9. Ramani ya jirani
10. Maji ya kutembea

1

**Habari,**

Karibu kwenye seti yetu mpya ya kucheza. Tumefurahi sana kukutana nawe. Tumekutengezea michezo kumi ya kusisimua ili ucheze peke Yako na marafiki au familia.

Umefurahia? Haya ni baadhi ya vidokezo



2

Upande wetu wa kushoto ni jedwali yaliyomo na orodha ya michezo unayoweza kucheza.

Upande wa kulia tuna wanyama kumi wa kupakwa rangi. Unaweza kupaka rangi Kila myama ,ukishamaliza kucheza Kila mchezo. Kila mnyama ana nambari karibu naye ili uweze kujua ni mnyama yupi wa kutia rangi mwishoni mwa kila mchezo.



3

Pia utaweza kupata beji mbili za kupendeza, Moja unapomaliza michezo mitano ya kwanza na beji ya pili baada ya kumaliza michezo yote kumi.

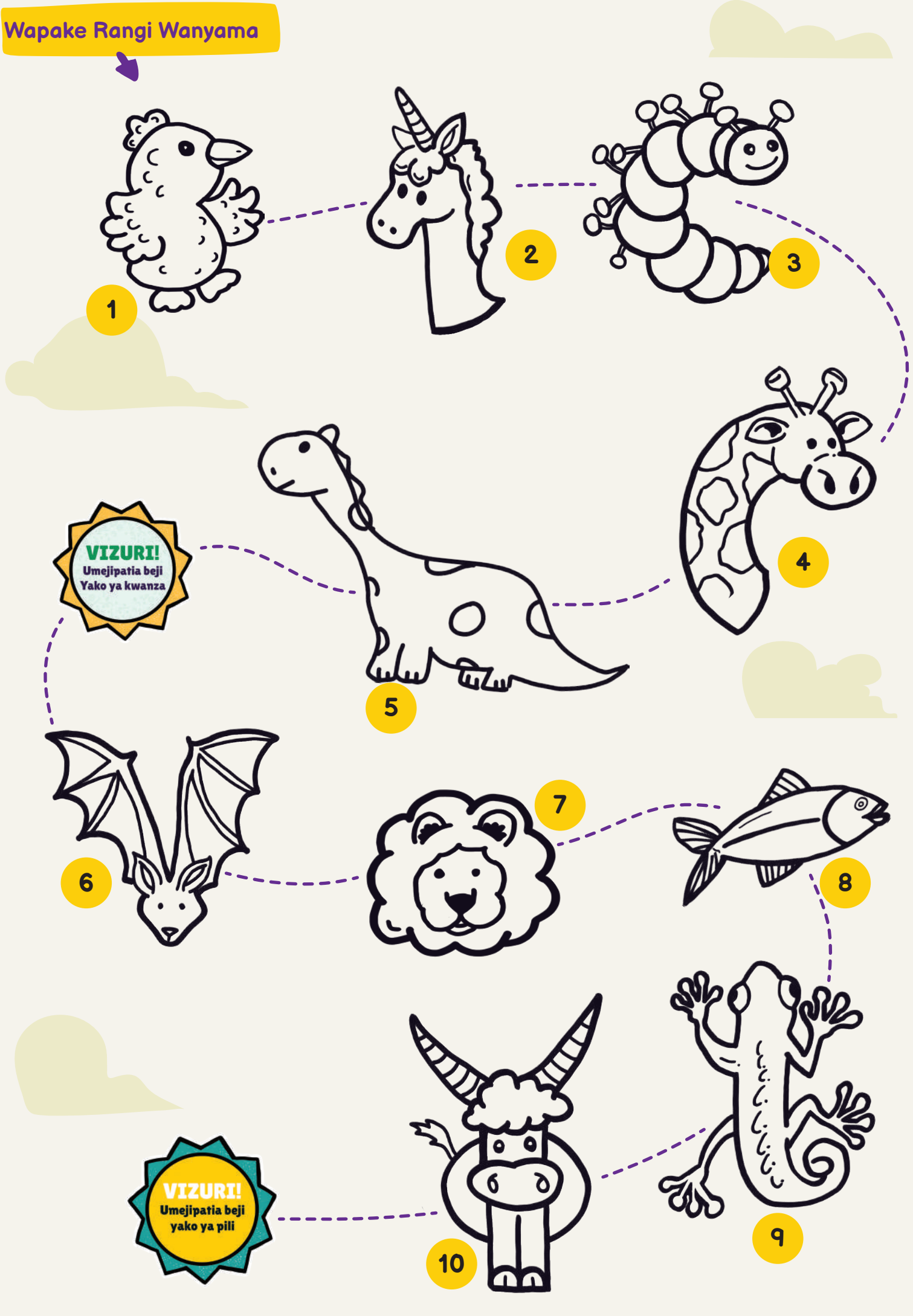
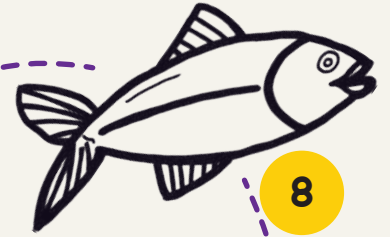
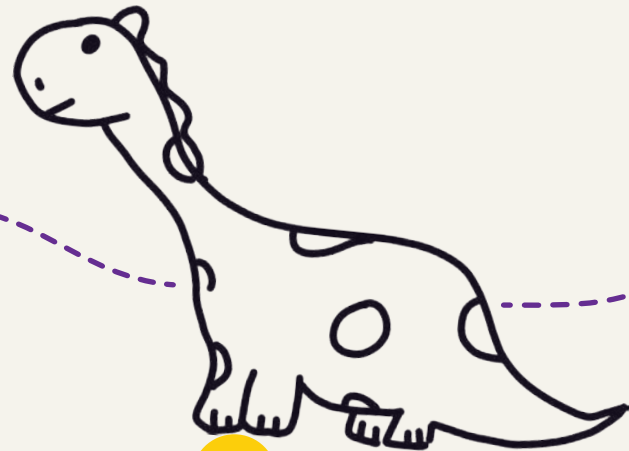
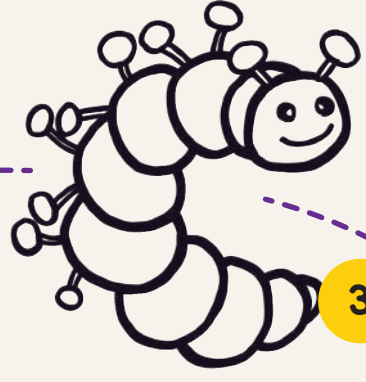


4

Umeelewa Kila kitu?  
**Tuanze mchezo!**



Wapake Rangi Wanyama



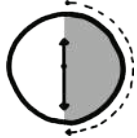
## VIFAA:

Karatasi, Kete Mbili (Dice)

## SEHEMU YA KUJIFUNZA:

Hesabu

### MAELEKEZO YA JINSI YA KUCHEZA:



Dakika 30



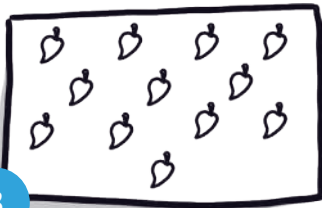
1

Chora mti kwenye kipande cha karatasi



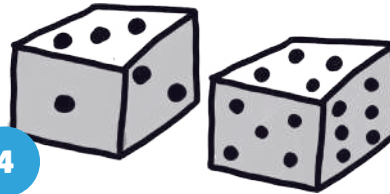
2

Tengeneza matawi ya mti na uyaandike nambari 2 Hadi 12



3

Kwenye karatasi nyingine chora na ukate maembe kumi na mawili. Hizi zitatumika kufunika nambari



4

Tembeza kete. Ongeza nambari 2 na ufunike TAWI la mti yanayofanana, kwa mfano, ukikunja 3 na 4, funika TAWI la nambari 7



5

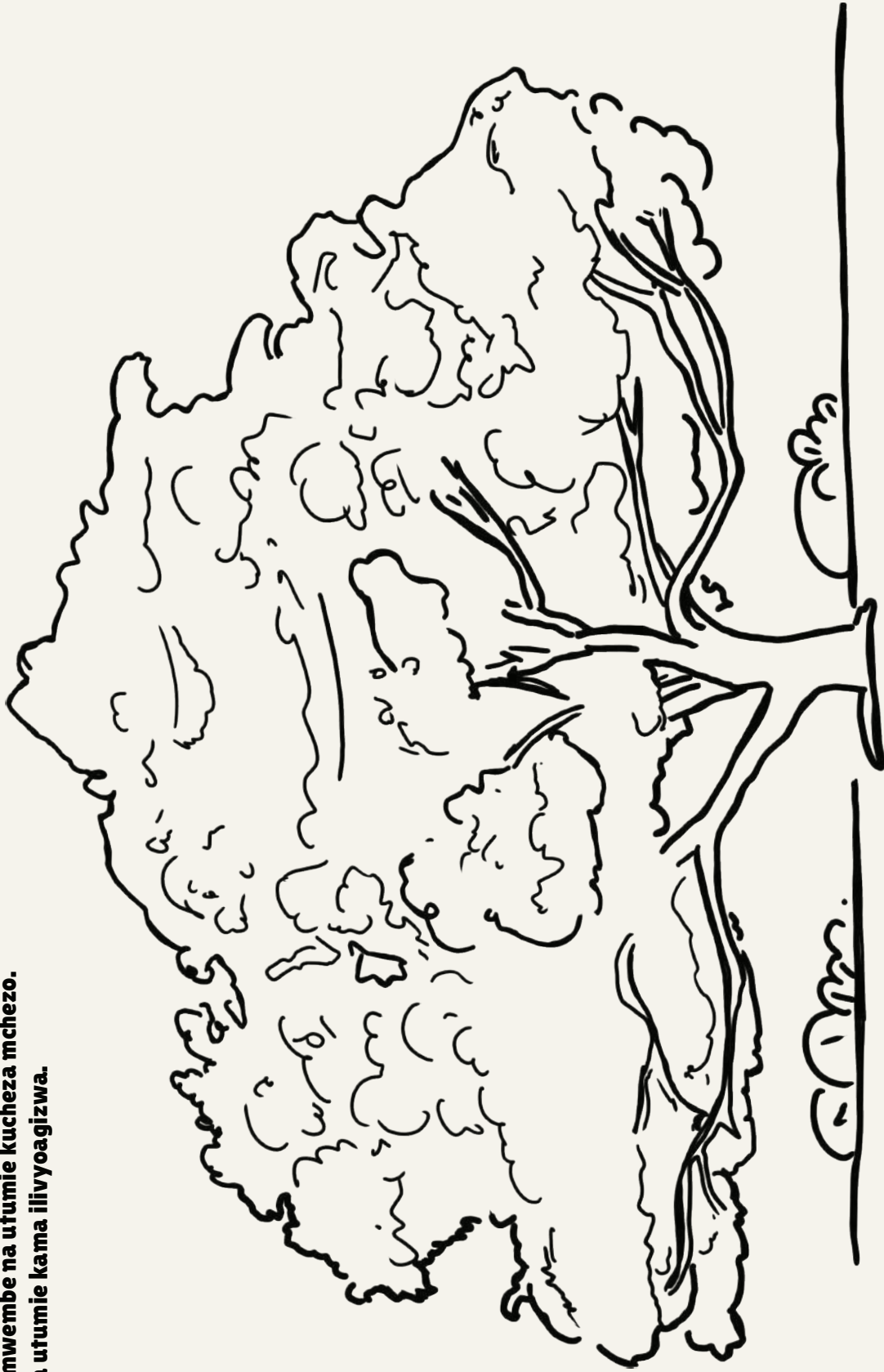
Tembeza kete. Hadi matawi yote ya mti yafunikwe



**Matokeo  
ya Mwisho**

**MCHEZO : Mwembe wa Nambari**

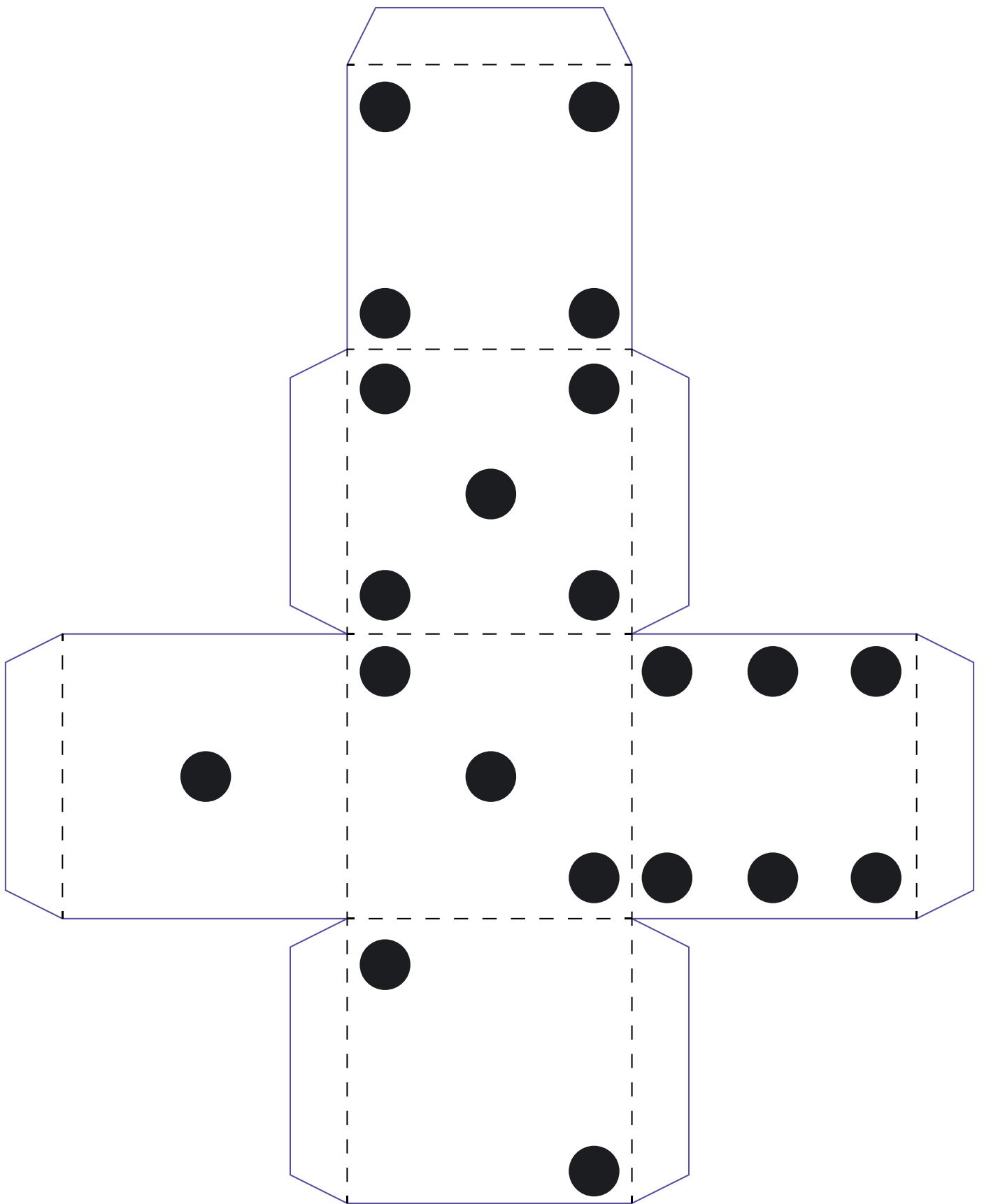
**Paka rangi kwa mwembe na utumie kucheza mchezo.  
Kata maembe na utumie kama ilivyoagizwa.**



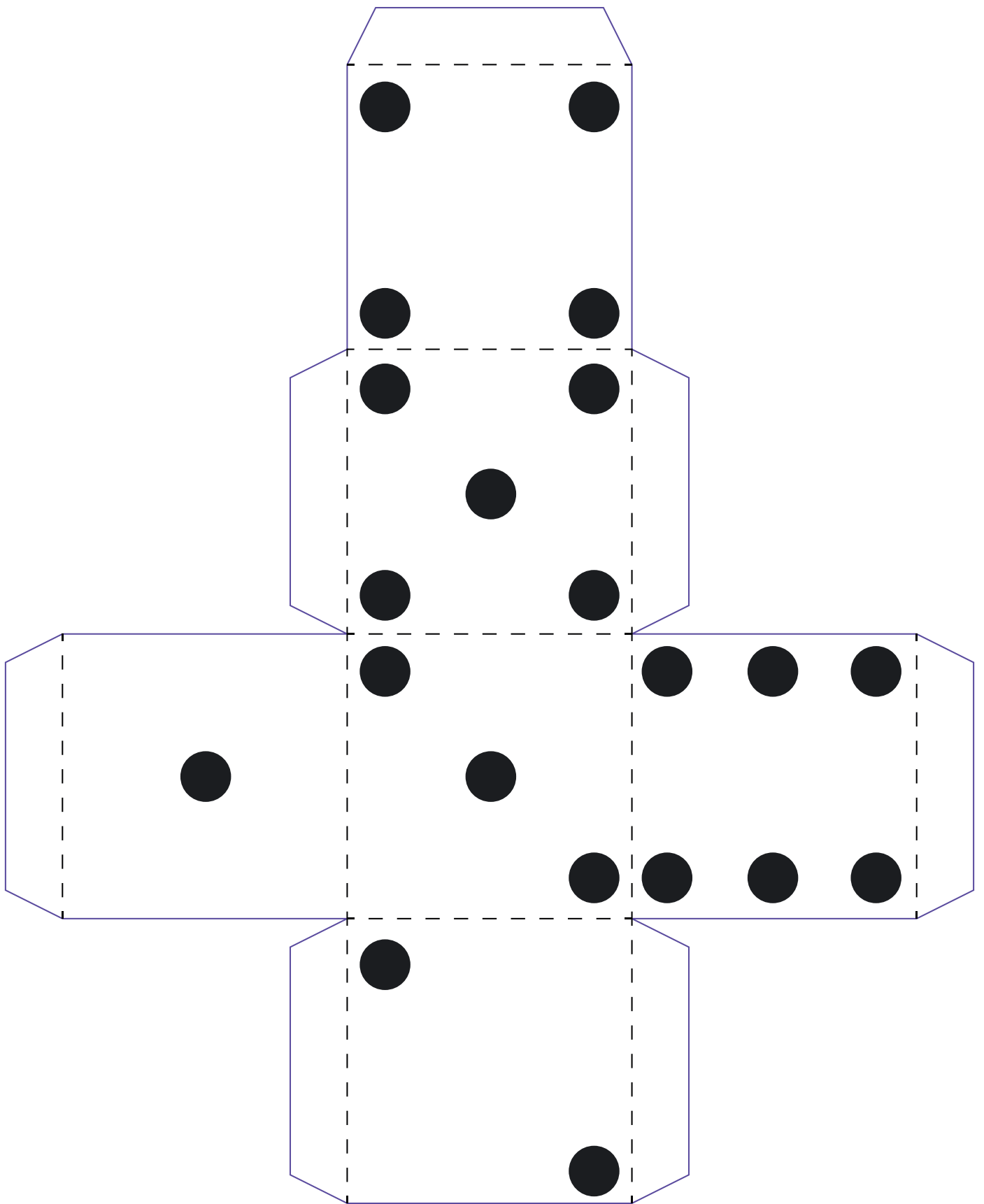
Maembe



**KIOLEZO CHA SHUGHULI NA RASILIMALI**



**KIOLEZO CHA SHUGHULI NA RASILIMALI**





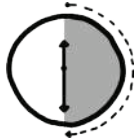
## VIFAA:

Boksi la Kadibodi, Makasi, Vitu Tofauti

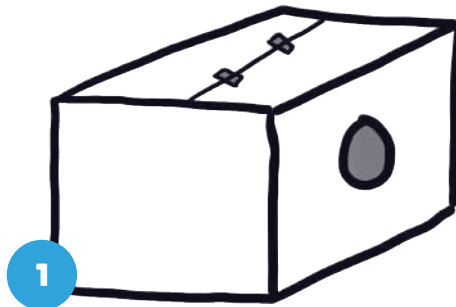
## SEHEMU YA KUJIFUNZA:

Mazingira

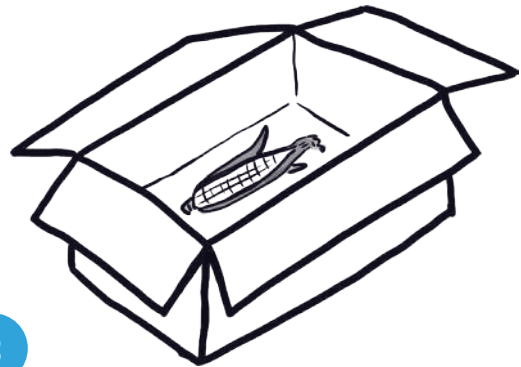
## MAELEKEZO YA JINSI YA KUCHEZA:



Dakika 30



Kata shimo kubwa kwenye kisanduku, hakikisha mkono wako umetoshea ndani



2

Weka kitu kwenye kisanduku lakini usiwambie mtu yeyote ulichoweka ndani. Kwa mfano unaweza KUWEKA mahindi, tufaha, mmea au mswaki na kadhalika



3

Mwambie mtu mwingine aweke mkono wake ndani ya kisanduku na kusema nini kilichopo ndani. Je, ni ngumu au laini? Je ni umbo gani?



**Matokeo  
ya Mwisho**

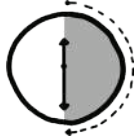
## VIFAA:

Shuka Ya Kitanda, Gazeti Au Blanketi

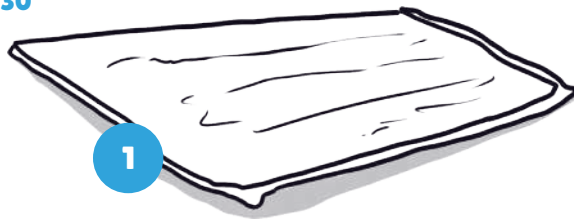
## SEHEMU YA KUJIFUNZA:

Sanaa ya Ubunifu na Harakati

## MAELEKEZO YA JINSI YA KUCHEZA:



Dakika 30



1 Weka/Tandika Shuka chini



2 Watoto wawili au watatu wanaweza kusimama juu ya Shuka, gazeti au blanketi



3 Timu lazima ishirikiane kugeuza Shuka bila hata Moja wenu kukanyaga chini sakafuni



4 Ikiwa mtu yeyote atagusa chini kwa sakafu, lazima uanze tena

## Matokeo ya Mwisho



## VIFAA:

(Makopo, Chupa) Tupu za Chakula, Pesa za Kirongo za Karatasi

## SEHEMU YA KUJIFUNZA:

Lugha na Kusoma (Kiingereza au Kiswahili)

### MAELEKEZO YA JINSI YA KUCHEZA:



Saa 1



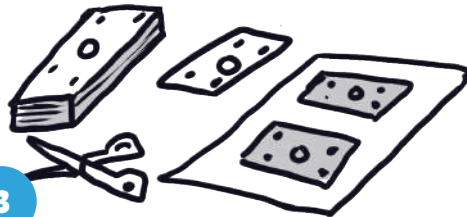
1

Chagua watoto tofauti na uwape majukumu tofauti katika duka. Kwa mfano: muuzaji, mtunza fedha na askari wa kulinda



2

Panga vitu vyote kwenye meza. Unaweza kuweka chupa tupu za chakula, sabuni au nguo. Weka bei kwenye kila kitu



3

Hakikisha umetengeneza pesa za makaratasi



5

Muuzaji anafanye hesabu na kufunga vitu pamoja mnunuzi analipia vitu



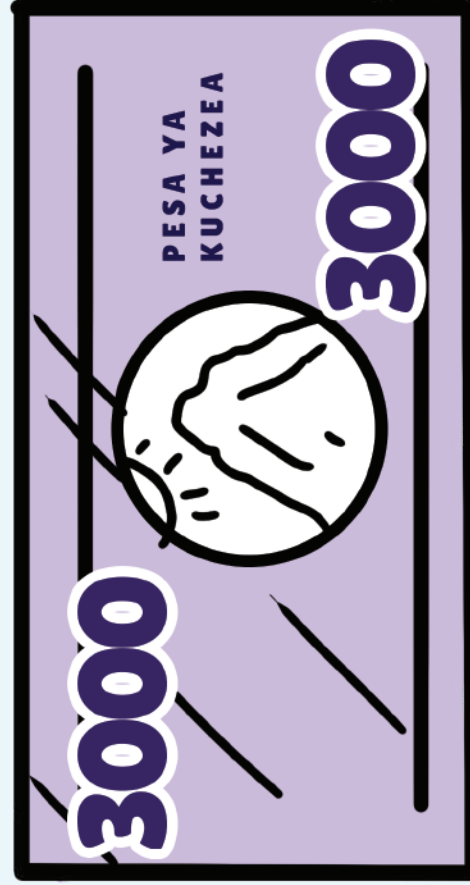
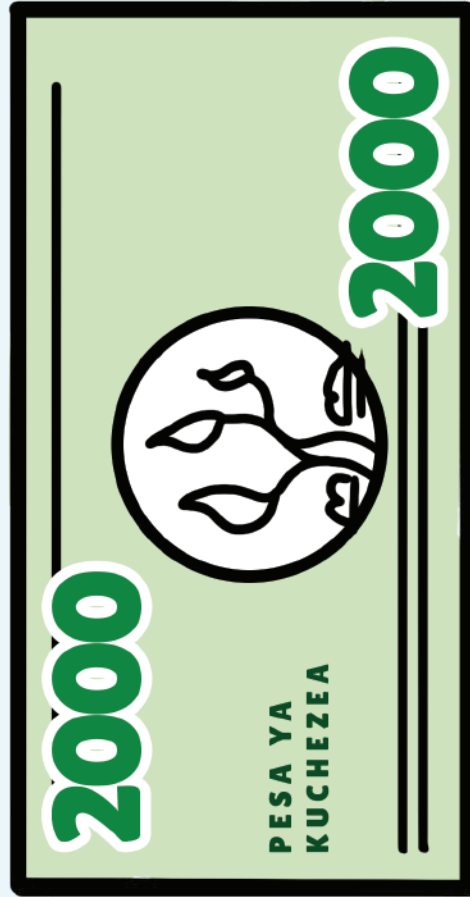
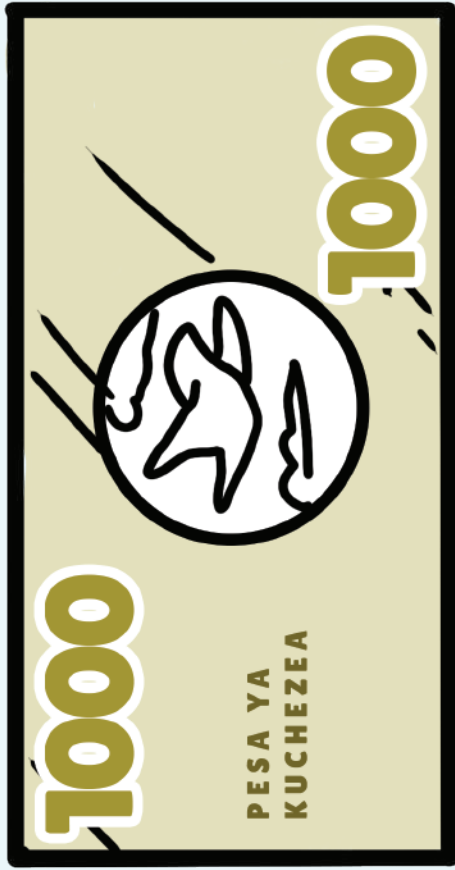
4

Kila mtu achukue nafasi yake dukani. Wanunuzi waingie dukani na kuchagua vitu ambavyo wanataka kununua na kuchukua kwa cashier kulipa. Kuwa na mazungumzo na kila mmoja. Kwa mfano wanunuzi wanafananisha bei na kuuliza muuzaji kama kuna mali mapya imeingia au kuna offer spesheli



**Matokeo ya Mwisho**

**MCHEZO : Anzisha Duka Lako Mwenyewe**  
Tengeneza nakala za pesa za mchezo na utumie kucheza  
'Anzisha Duka Lako Mwenyewe'



**MCHEZO : Anzisha Duka Lako Mwenyewe**  
Tengeneza nakala, weka rangi na ukate lebo za bei za kutumia kwenye mchezo



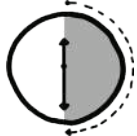
## VIFAA:

Magazeti, Gari la Kirongo, Ukanda, Kamba, Gundi, Uzi

## SEHEMU YA KUJIFUNZA:

Sayansi na Teknolojia

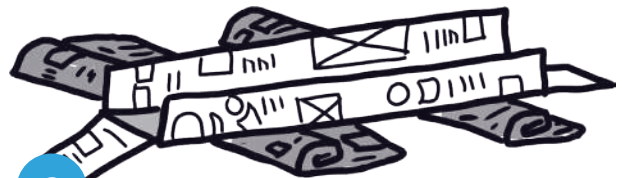
## MAELEKEZO YA JINSI YA KUCHEZA:



Dakika 30



Tengeza daraja la karatasi ukitumia gazeti. Unaweza kuisokota, kuikunja na kutandaza karatasi

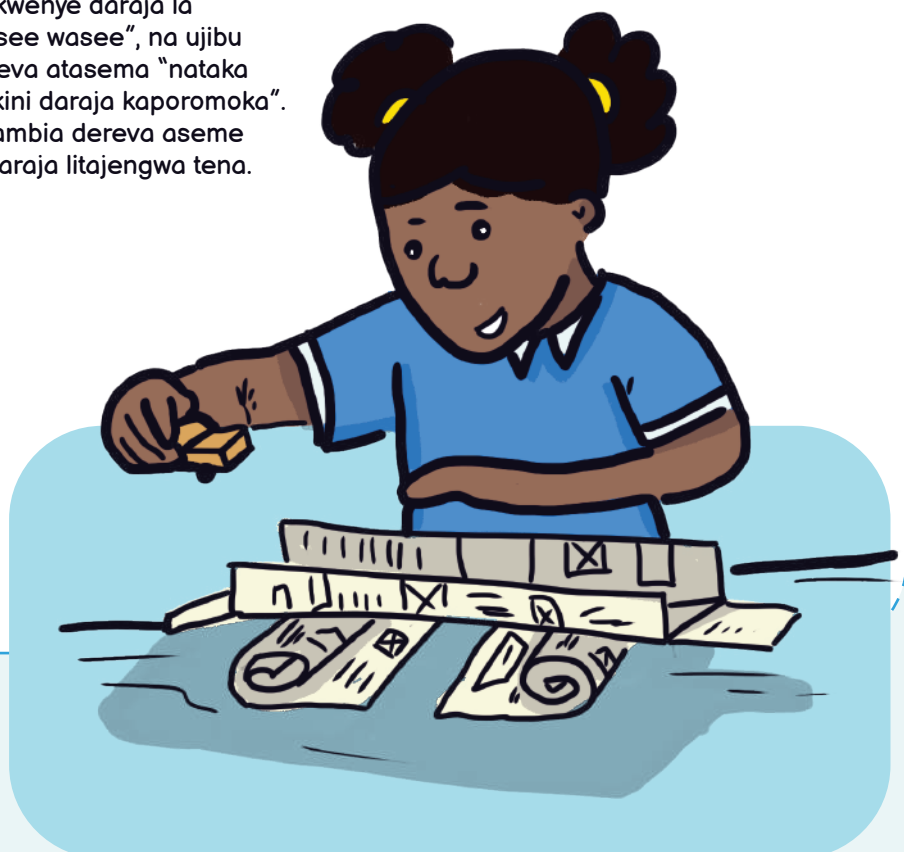


Jaribu kuunda daraja la karatasi ambalo lina nguvu ya kutosha ili kigari kivuke bila kuvunjika



Jaribu kuvukisha gari kwenye daraja la gazeti. Na useme "wasee wasee", na ujibu na "msee, msee". Dereva atasema "nataka kuvuka ng'ambo ile lakini daraja kaporomoka". Kisha itikia kwa kumwambia dereva aseme maneno ya ajabu na daraja litajengwa tena.

## Matokeo ya Mwisho



## VIFAA:

Magazeti, (Magazines) na Makasi

## SEHEMU YA KUJIFUNZA:

Ubunifu ya Sanaa, Mienendo

### MAELEKEZO YA JINSI YA KUCHEZA:



Saa 1



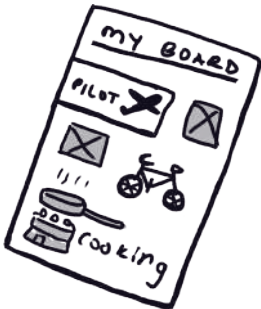
1

Kwa magazeti/ (magazines) tafuta picha na maneno kuuhusu wewe mwenyewe



2

Kata picha na uunganishe kwa gundi kwenye karatasi



3

Kuwa mbunifu, waweza kuchanganya vitu unavyopenda kama, kula na kufurahia kwa mfano kula chokoleti, keki ama kucheza mpira wa miguu

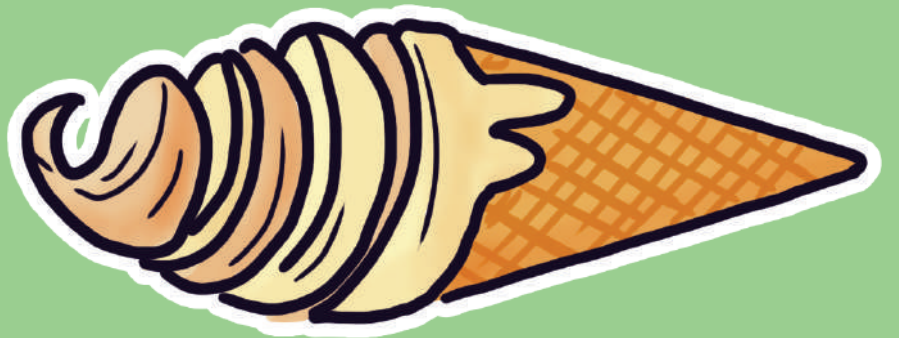
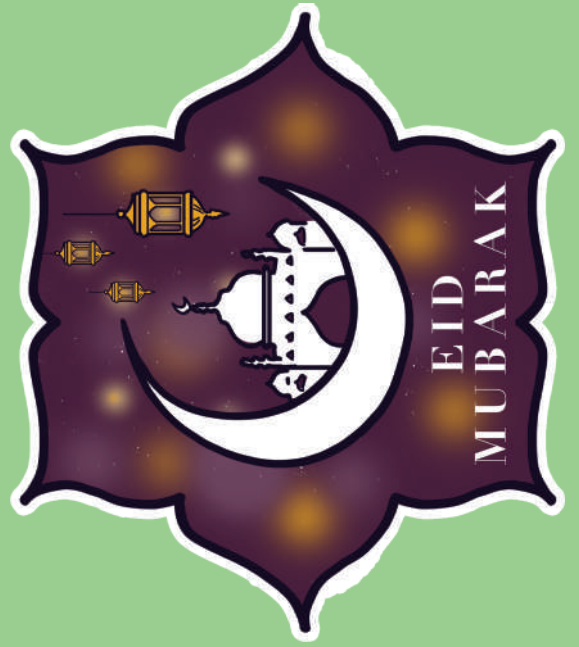
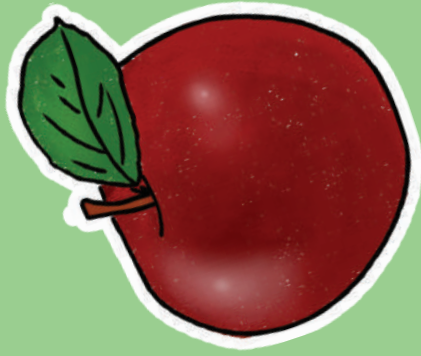


4

Waonyeshe picha yako marafiki zako

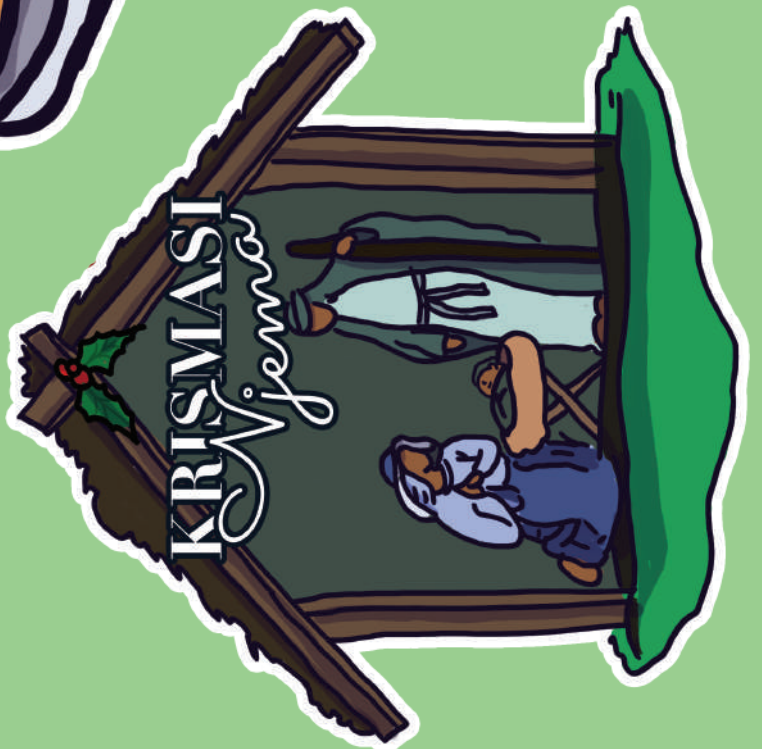


## Matokeo ya Mwisho



**GAME : Kuhusu Dunia Yangu**  
Tengeneza nakala na ukate vitu unavyovipenda ikiwa huwezi kupata picha yako mwenyewe



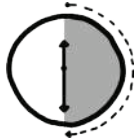


**VIFAA:**

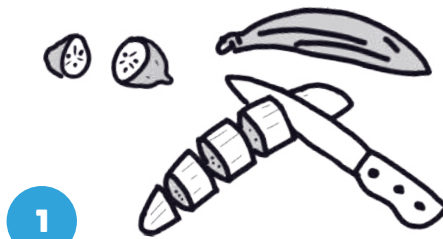
Ndizi, Kisu, Limau

**SEHEMU YA KUJIFUNZA:**

Sayansi na Teknolojia

**MAELEKEZO YA JINSI YA KUCHEZA:**

Dakika 30



1

Kata ndizi na ukate limau



3

Wacha kwa dakika kumi.  
Unadhani ndizi gani itabadilika  
kuwa kahawia (brown)



5

Kula ndizi

2

Kwenye sahani moja weka kipande  
cha ndizi. Kwenye sahani nyengine  
weka kipande cha ndizi na uikamulie  
maji ya limau juu



4

Kipande cha ndizi kilicho na maji ya limau  
hakikubadilika kuwa kahawia kwa sababu  
maji ya limau huzuia hewa safi ambayo ni  
oksijeni kuchanganyika na kipande hicho cha  
ndizi, hivyo kuzuia oksidishaji(oxidation)

**Matokeo ya Mwisho**

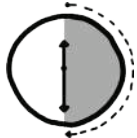
## VIFAA:

Chupa ya Maji ya Plastiki, Mafuta ya Kupikia, Rangi ya Chakula, Soda ya Kuokea (Baking Soda)

## SEHEMU YA KUJIFUNZA:

Sayansi na Teknolojia

## MAELEKEZO YA JINSI YA KUCHEZA:



Dakika 30

1



Weka maji nusu chupa

2



Ongeza matone ya rangi ya chakula

3



Jaza mafuta ya kupikia katika sehemu ilobakia kwenye chupa

4



Weka soda ya kuokea (baking soda) kidogo ndani ya chupa. Angalia maji yakichemka na kupeleka mapovu ya maji ya rangi kupitia kwenye mafuta.



## Matokeo ya Mwisho

## VIFAA:

Kalamu, Penseli, Kalamu za Alama (Marker Pens), Karatasi, Rula

## SEHEMU YA KUJIFUNZA:

Sanaa ya Ubunifu na Harakati

## MAELEKEZO YA JINSI YA KUCHEZA:



Saa 1



1

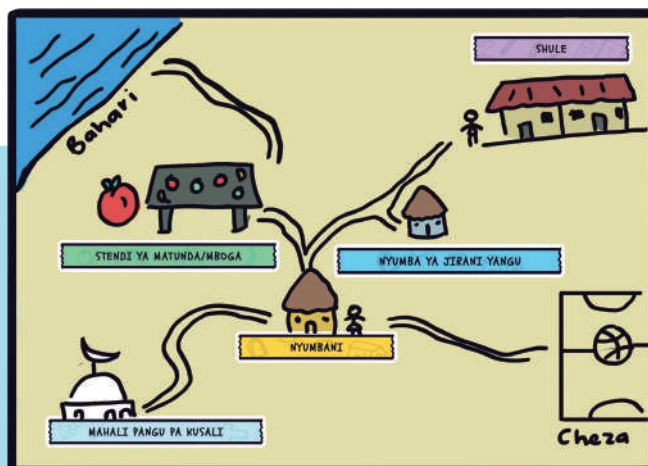
Je, ramani iko na taarifa gani? Inaweza kuwa na shule yako, nyumba yako, mahali unaponunua matunda na mboga, kanisa/msikiti n.k.



2

Chora ramani ya pahali unapoishi. Jumuisha (weka pamoja na) maduka, nyumba ya jirani yako, nyumba ya rafiki yako bora, shule na mahali pa maombi.

## Matokeo ya Mwisho



**MCHEZO : Ramani ya Kitongoji**

**Tumia lebo hizi kuashiria mahali ambapo maeneo haya yako kwenye ramani yako.**

NYUMBANI

STENDI YA MATUNDA/ MBOGA

MAHALI PANGU PA KUSALI

NYUMBA YA JIRANI YANGU

SHULE

## VIFAA:

Glasi Inayoonyesha (Clear Glass),  
Maji, Kitambaa, Rangi za Chakula.

## SEHEMU YA KUJIFUNZA:

Sayansi na Teknolojia

## MAELEKEZO YA JINSI YA KUCHEZA:



Saa 1



1

Jaza maji kwenye glasi 4 zinazoonyesha. Jaza kukaribia juu kabisa.



2

Ongeza tone moja la rangi nyekundu ya chakula kwenye glasi 2, tone moja ya rangi ya samawati kwenye glasi moja na tone moja ya rangi ya manjano ndani ya glasi moja.



3

Panga glasi kwa mstari na glasi iliyo tupu iwe kati ya kila glasi yenye maji ya rangi.



4

Kunja vitambaa 6 na uunganishe na glasi.



5

Maji na rangi itaanza kusonga juu.



## Matokeo ya Mwisho

**SHUGHULI  
ZA MICHEZO  
BEJI ZA MCHEZO  
>>**

# HONGERA!

**Kwa kupata beji yako ya kwanza**

**BEJI: Ninapata kusoma kwa dakika 30 na mama au baba yangu**

Kata na uvae mojawapo ya beji hizi za michezo kwa kujivunia



**OR**





# HONGERA!

Kwa kupata beji yako ya pili

**BEJI: Ninapata kuunda mchezo mpya wa kucheza na wazazi**

Kata na uvae mojawapo ya beji hizi za michezo kwa kujivunia









**JUZUU 1**  
WATOTO



**JUZUU 2**  
PAMOJA NA WATOTO

**PLAY KIT**  
**YA KUJIFUNZA**

**SETI YA KUCHEZA NA KUJIFUNZA NYUMBANI NA SHULENI**